# Monaca Localkit β版 利用マニュアル

# 目次


1. Monaca Localkitとは
   - 1.1. 概要
   - 1.2. 動作環境
2. セットアップ
   - 2.1. Monaca Localkitの入手方法
   - 2.2. Monaca Localkitのインストール
   - 2.3. ファイアウォール設定（windows8.1）
   - 2.4. ファイアウォール設定（mac）
   - 2.5. Monaca Debuggerのインストール
3. 利用手順
   - 3.1. Localkit
     - Localkitの起動
     - ログイン
     - プロジェクト設定
     - プロジェクト配信
   - 3.2. Debugger
     - ログイン
     - サーバー検索
     - ペアリング
   - 3.3. ローカル開発
     - プロジェクトファイルの編集
     - リモートビルド
   - 3.4. 高度な開発
     - weinreを利用したデバッグ
     - Chrome dev toolsを利用したデバッグ（Windows）
     - Safari Webインスペクターを利用したデバッグ（Mac）
   - 3.5. リモートビルド
     - プロジェクトのアップロード
     - アプリ設定とビルド設定
     - リモートビルド
4. 注意事項
   - 4.1. 利用上の注意点
   - 4.2. お問い合わせ

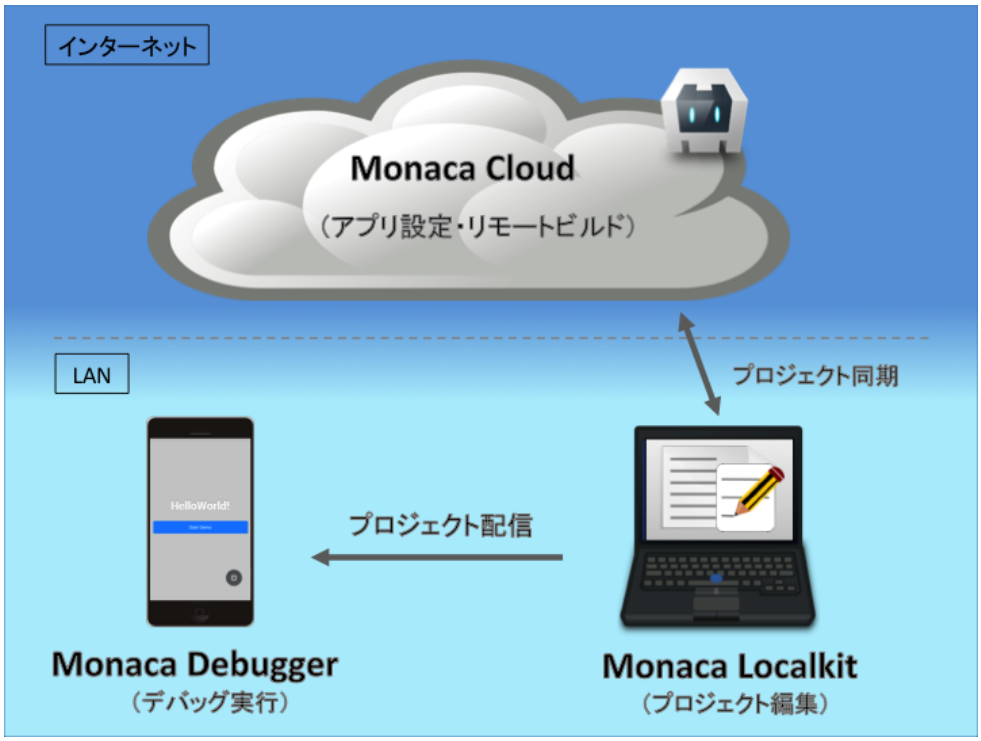
# 1. Monaca Localkitとは

## 1.1 概要

Monaca Localkitは、アプリ開発プラットフォーム『Monaca』が提供するローカル環境開発支援ツールです。

従来のMonacaでは『MonacaクラウドIDE』や『Monacaデバッガー』など、インターネットを中心とした開発ツールを提供してきました。
Monaca Localkitは、ローカル環境下で様々な開発ツールとMonacaを組み合わせることで、よりセキュアで高速なアプリ開発を実現します。

システム構成イメージ




## 1.2 動作環境

Monaca Localkitを利用するためには以下の環境が必要です。

PC

| | |
|---|---|
| OS | Windows7以上/ Mac OSX 10.9以上 |
| 必須ソフトウェア | Google Chrome |

モバイル端末

| | |
|---|---|
| OS | Android 2.3以上 / iOS6.0以上 |
| 必須ソフトウェア | Monacaデバッガー |

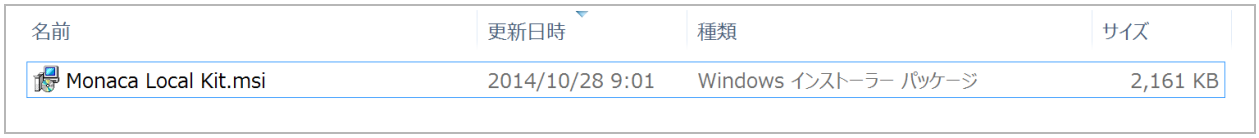
# 2. セットアップ

ローカル開発環境のセットアップについて説明します。

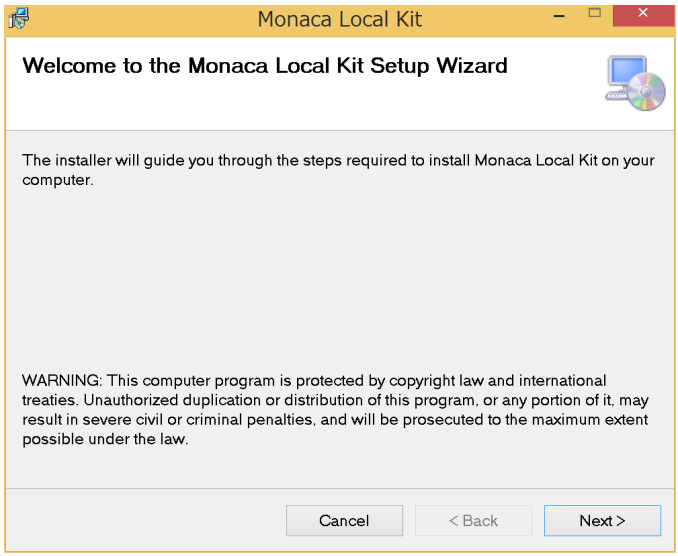
## 2.1 Monaca Localkitのインストール

### Windows PCの場合

1. こちらからMonaca Localkitインストーラをダウンロードしてください
2. ダウンロードした Monaca LocalKit.msi　を実行してください




3. ウィザードに従ってインストールを行ってください




4. インストールが完了するとChromeウェブストアのMonaca Localkitのダウンロードページが表示されますので、Monaca LocalkitをGoogleChromeにインストールしてください

### Macの場合

Chromeウェブストアにアクセスし、Monaca LocalkitをGoogleChromeにインストールしてください。

ChromeウェブストアのMonaca Localkit
https://chrome.google.com/webstore/detail/monaca-localkit/igimoohpkianbofjknpbnfehmkecbegl

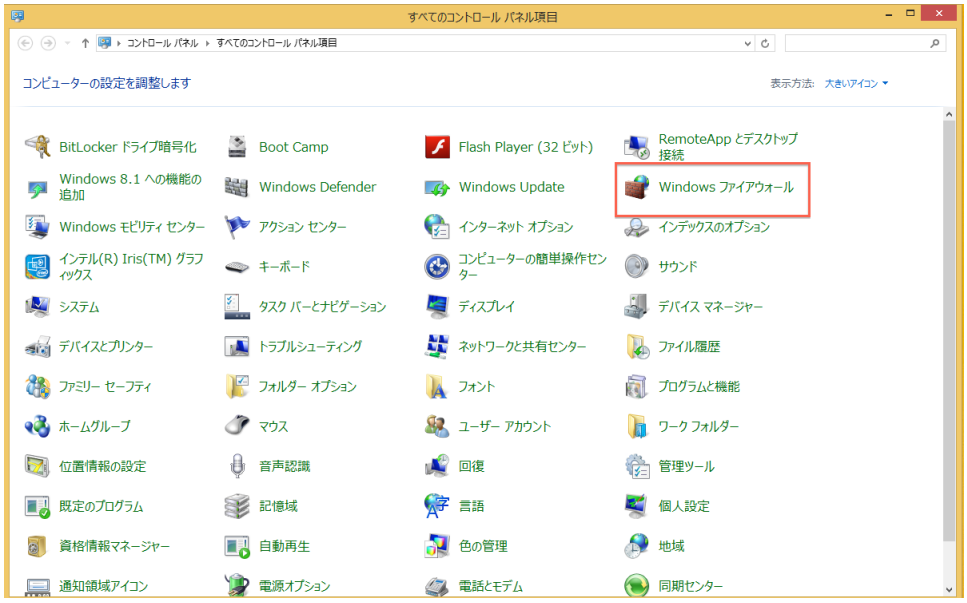
## 2.3 ファイアウォール設定

### WIndowsの場合

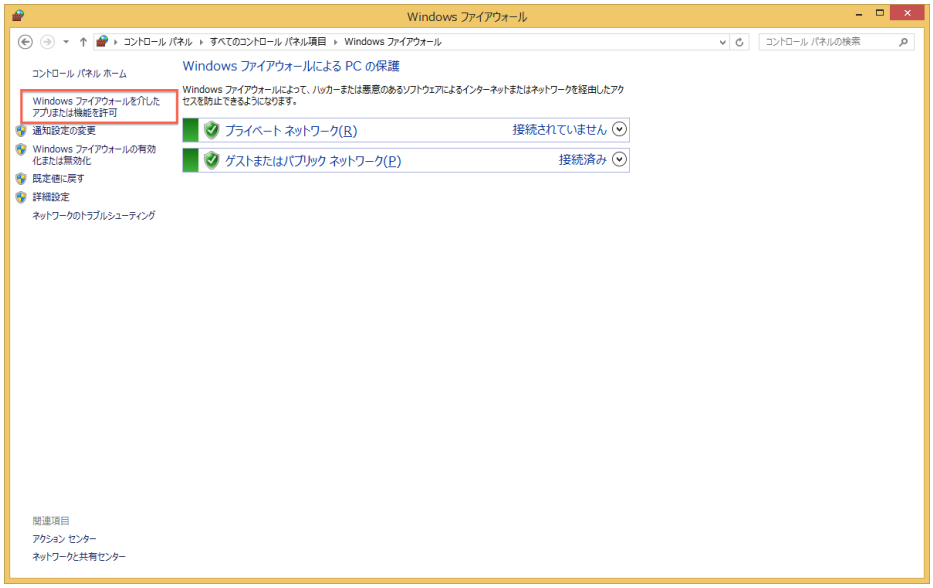
インストーラを利用してインストールを行った場合、ファイアーウォール設定は自動的に行われるため、下記の作業は不要です。

Chromeウェブストアから直接Monaca Localkitをインストールされた方は、
以下の手順に従ってファイアーウォール設定にGoogle Chromeを追加してください。

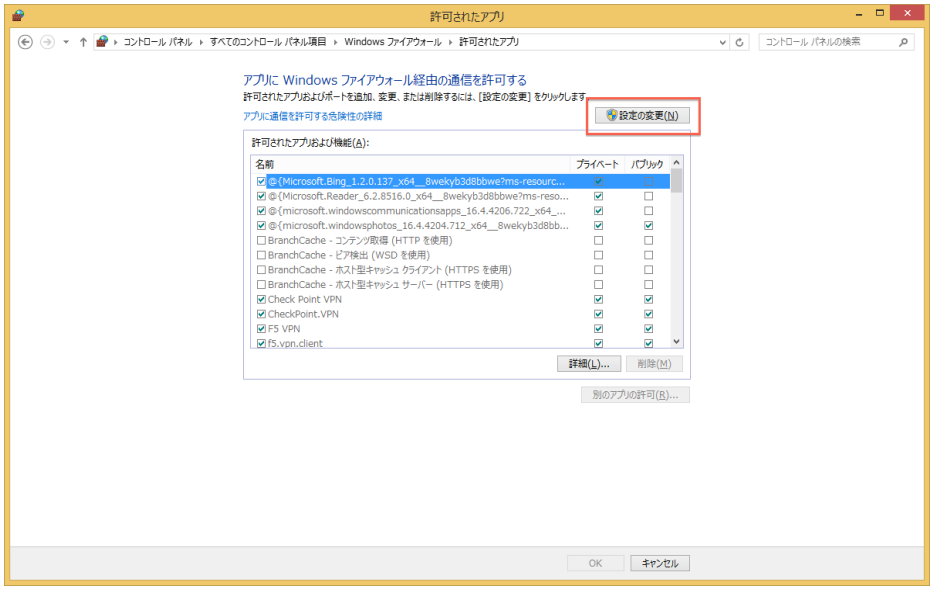
1. コントロールパネルを開き、[Windowsファイアウォール]をクリックします




2. Windowsファイアウォール設定画面で[Windowsファイアウォールを介したアプリまたは機能を許可]をクリックします

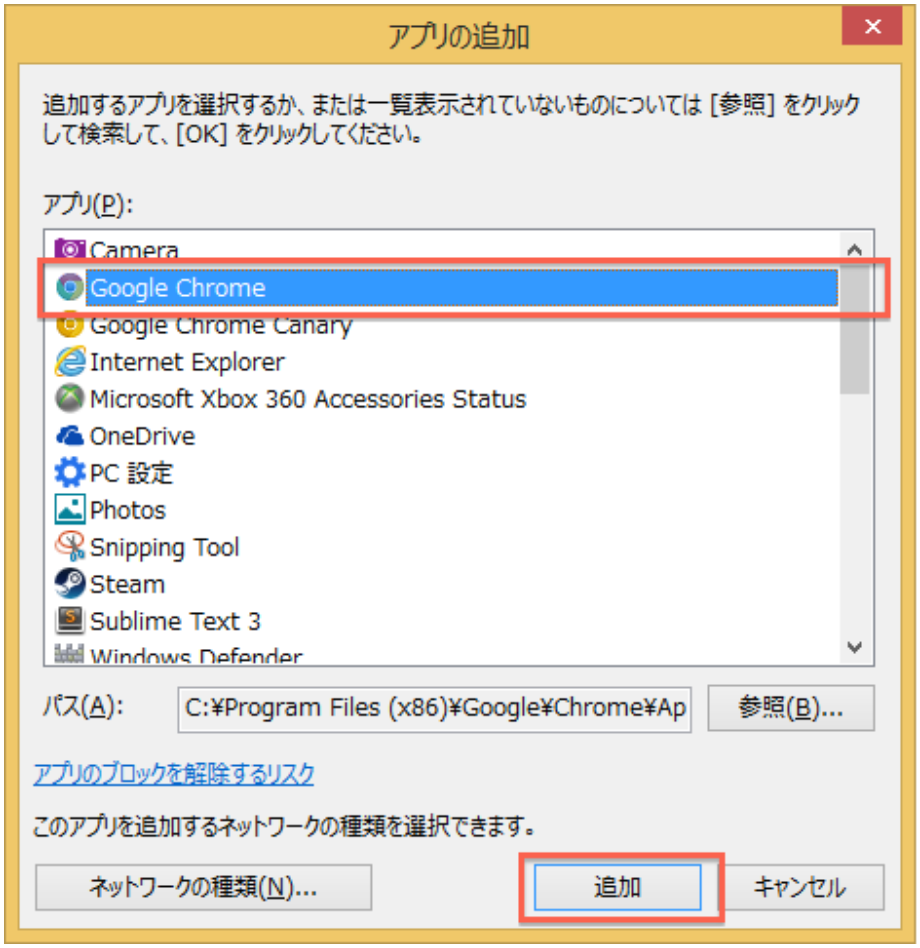



3. 許可されたアプリ画面で[設定の変更]をクリックします

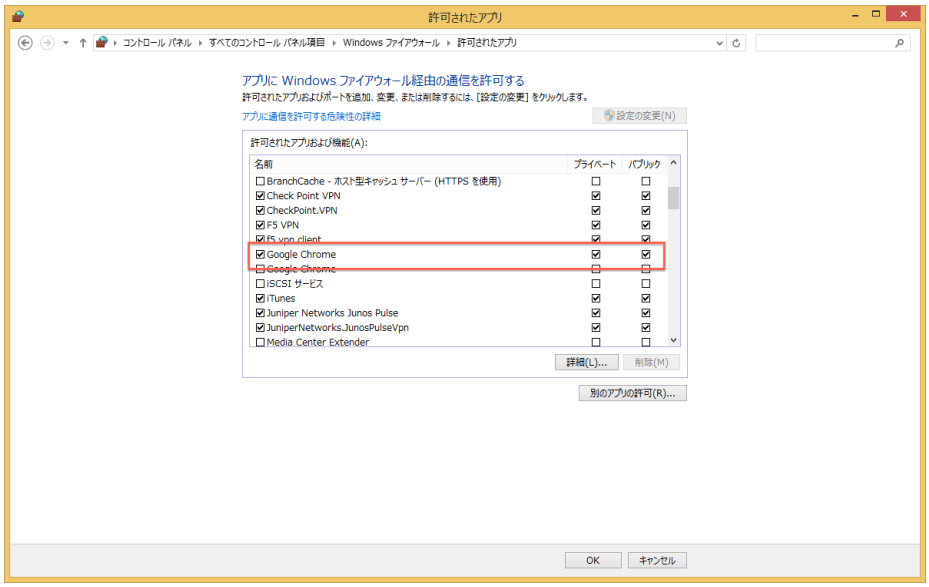



4. [別のアプリの許可]が入力可能となるのでクリックします

5. アプリの追加ダイアログが表示されるのでGoogle Chromeを選択し、追加をクリックします




6. GoogleChomeが許可されていることと、Monaca Localkitとモバイル端末を接続しているネットワーク（プライベート・パブリックのどちらか）にチェックが付いていることを確認してください

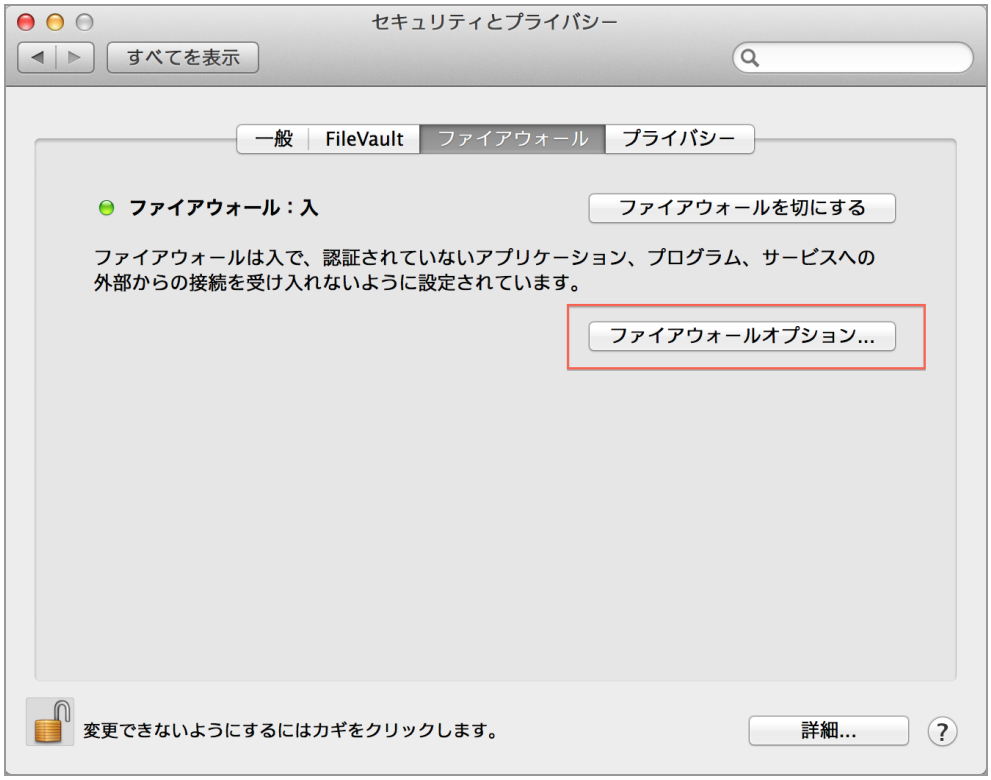


### Mac OS PCの場合

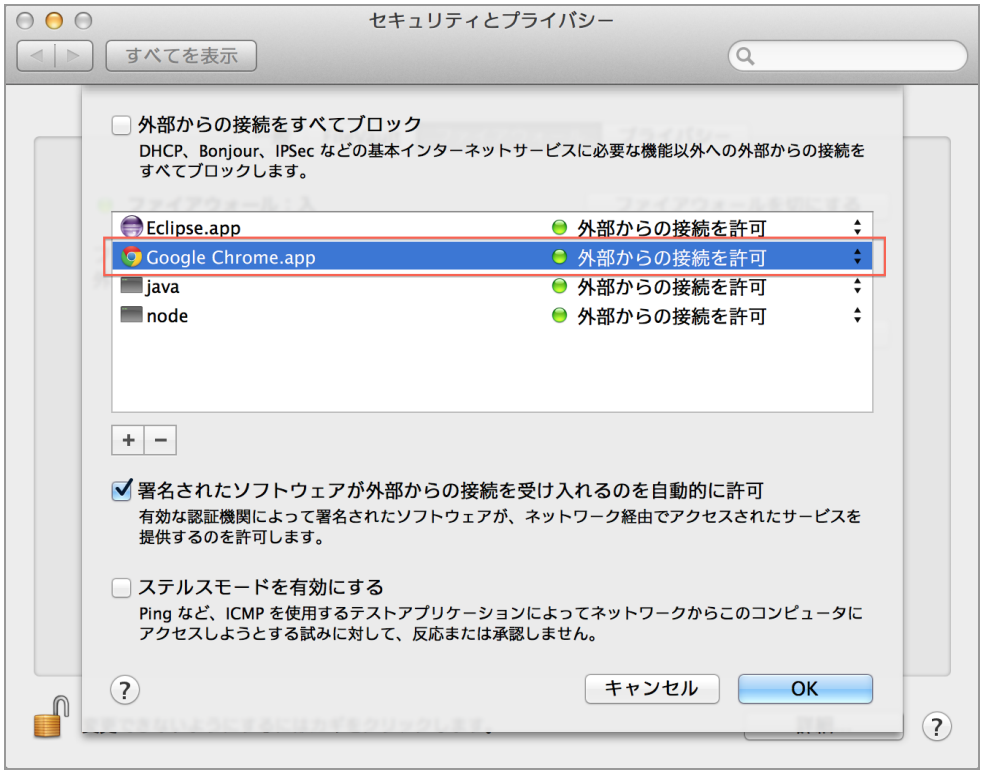
以下の手順に従ってファイアーウォール設定にGoogle Chromeを追加してください。

1. 「システム環境設定」を表示し[セキュリティとプライバシー]をクリックします


2. セキュリティとプライバシー画面で[ファイアーウォールオプション]をクリックします




3. ダイアログで[Google Chrome.app]を追加し、パラメータに「外部からの接続を許可」を設定し、[OK]をクリックします



## 2.4 Monaca Debuggerのインストール

ローカル開発で使用するiOS/Android端末にMonaca Debuggerをインストールしてください。

### iOS端末の場合

- AppStore版デバッガー
  AppStoreから『Monaca』をダウンロードしてください

- カスタムビルド版デバッガー
  Monaca IDEで開発用のデバッガーをビルドして利用することができます。
  カスタムビルド版デバッガーは、ユーザが独自のプラグインを組み込むことが可能で、safariのリモートデバッグ機能を利用することができます。
  詳しくはこちらをご確認ください。

### Android端末の場合

- GoolePlayハイパフォーマンス版

  Crosswalkエンジンが組み込まれたデバッガーで、従来のAndroid WebViewより高性能なWebViewを利用できます。詳しくはこちらをご覧ください。

  Google Playから『Monacaデバッガー（ハイパフォーマンス版）』をダウンロードしてください。

- GoolePlay通常WebView版
  Google Playから『Monacaデバッガー』をダウンロードしてください。

# 3. 利用手順

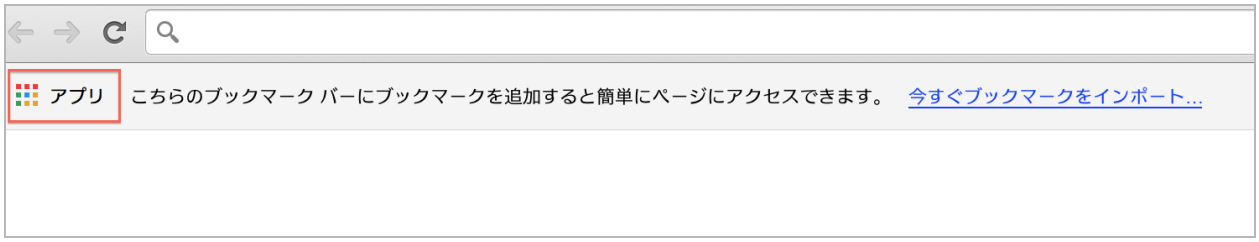
ローカル開発の手順を説明します。

## 3.1 Monaca Localkit

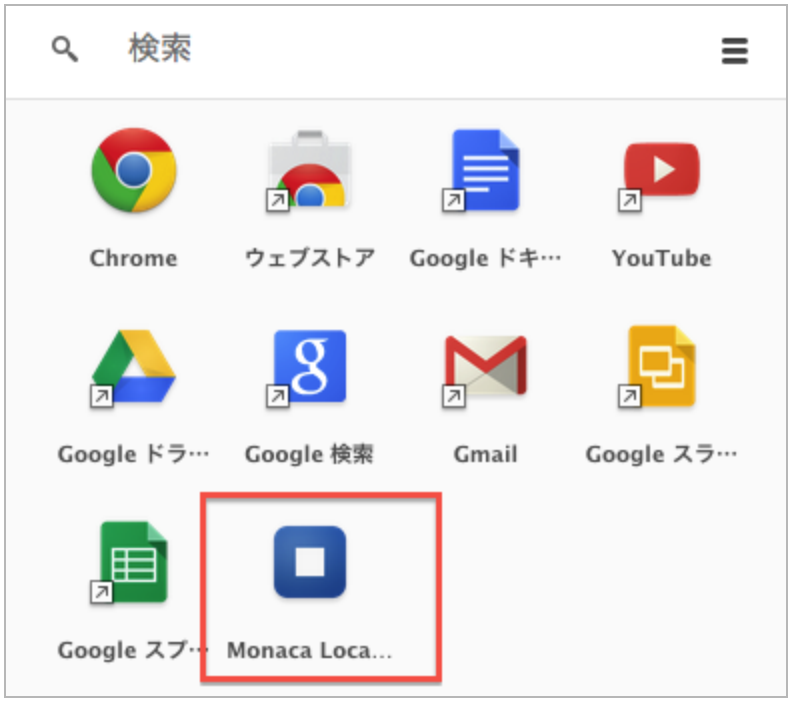
### Monaca Localkitの起動

はじめに以下の手順でMonaca Localkitを起動します。

1. PCでGoogle Chromeを実行
2. Google Chromeのブックマークバーに表示される[アプリ]をクリック
   (またはアドレスバーに chrome://apps/ を入力)

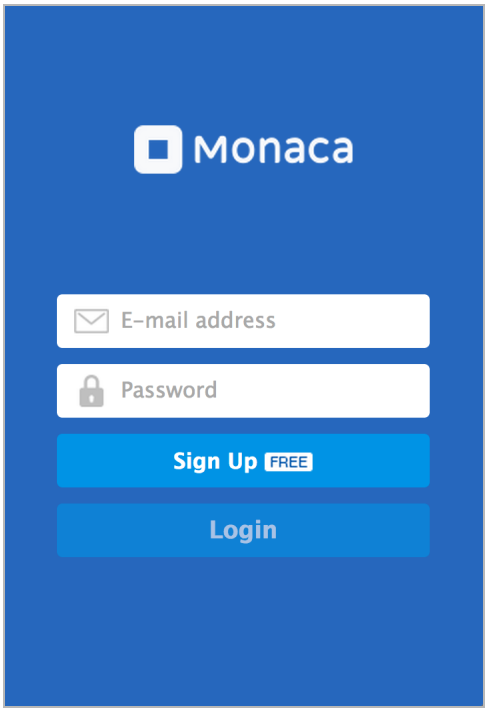



3. [Monaca Localkit]をクリック




### ログイン

Moanca Localkitを起動すると口グイン画面が表示されます。
※前回口グイン済みの場合は自動的に再口グインします

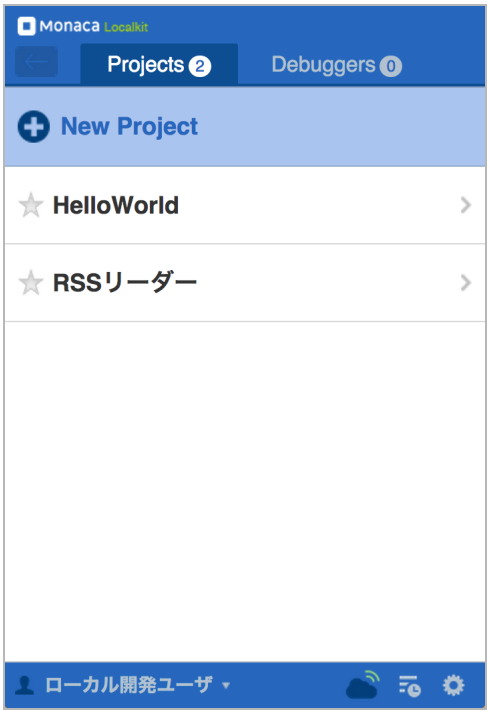



Monacaアカウントとして登録されたEメールアドレスとパスワードを入力し、ログインを行ってください。

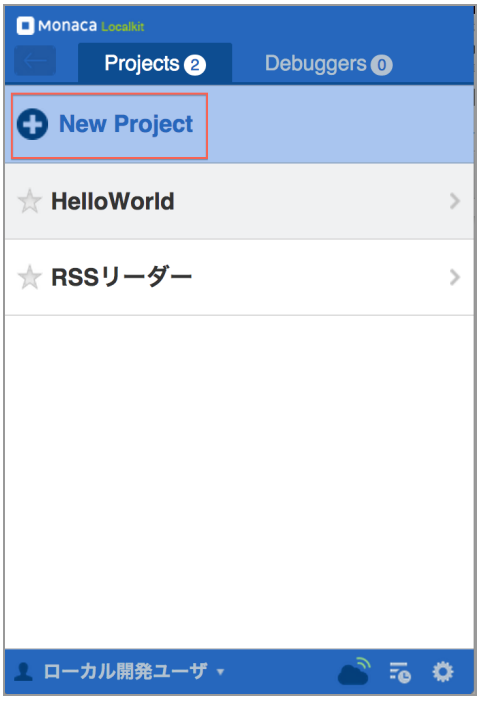
Monacaアカウントをお持ちでない場合は、サインアップページでアカウントの新規登録を行ってください。
（[Sign Upボタン]をクリックするとMonacaのサインアップページが表示されます）

### プロジェクト設定

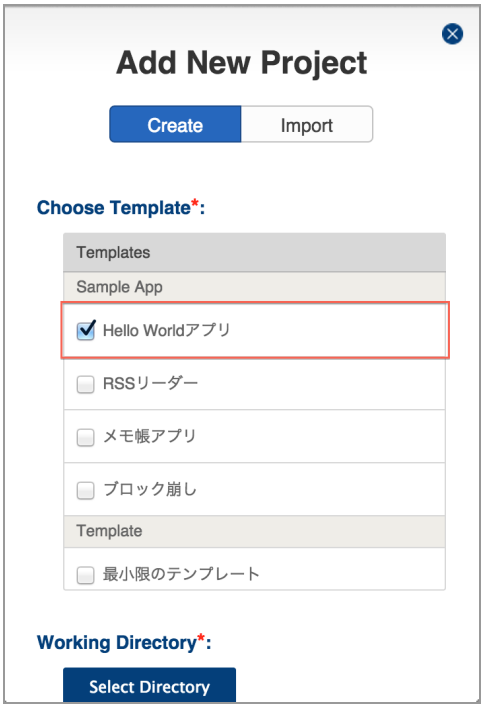
ログインするとプロジェクト一覧画面が表示されます。



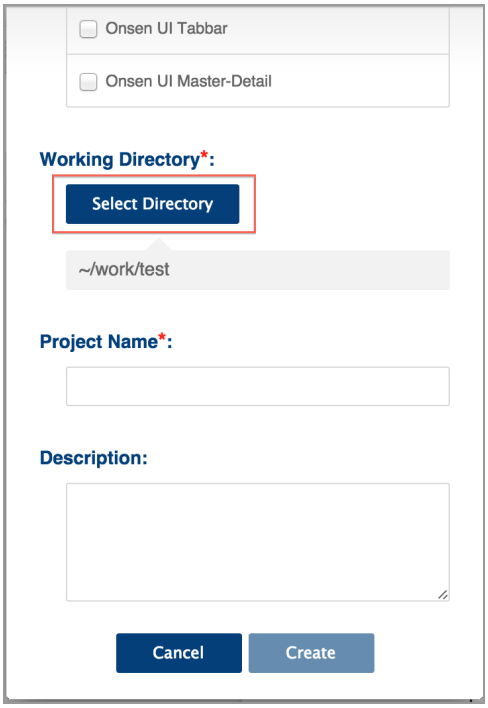

- **新規プロジェクトを作成する場合**
  以下は新しいプロジェクトを作成する手順です。
  1. プロジェクト一覧画面で[New Project]を選択



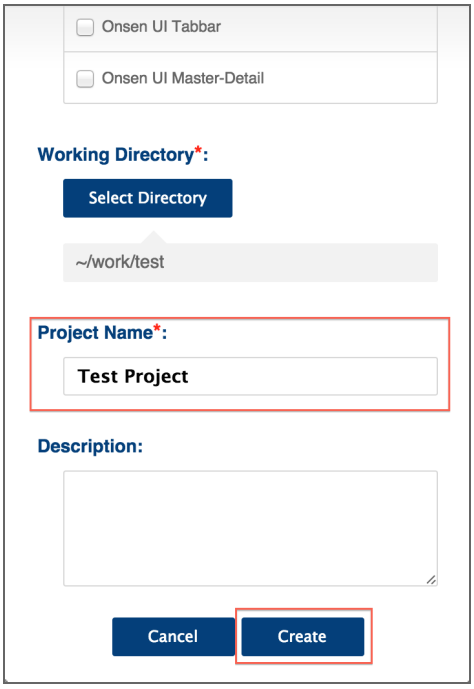

  2. プロジェクトのテンプレートを選択



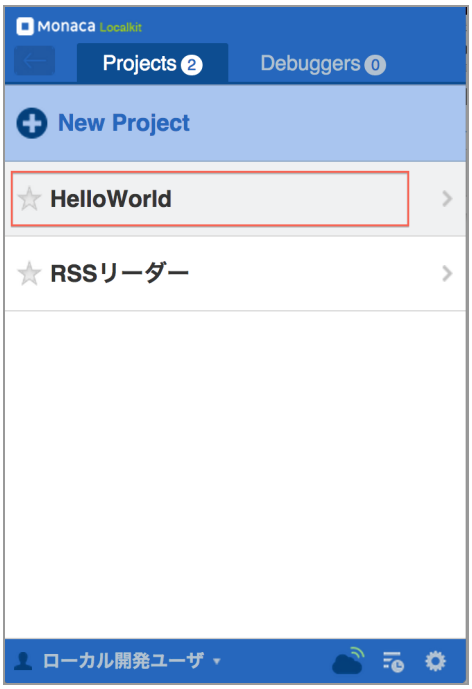

3. [Select Directory]をクリックし、作業ディレクトリを選択



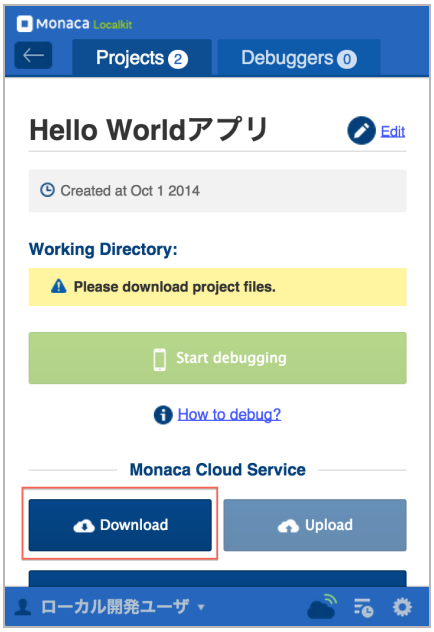

4. [Project Name]を入力し、[Create]をクリック




- **Cloud上で作成した既存プロジェクトの場合**
  以下は[Cloud上で作成された既存のMonacaプロジェクト]を開発対象として設定する手順です。
  1. プロジェクトを選択



2. プロジェクトの詳細画面で[Download]ボタンをクリックします



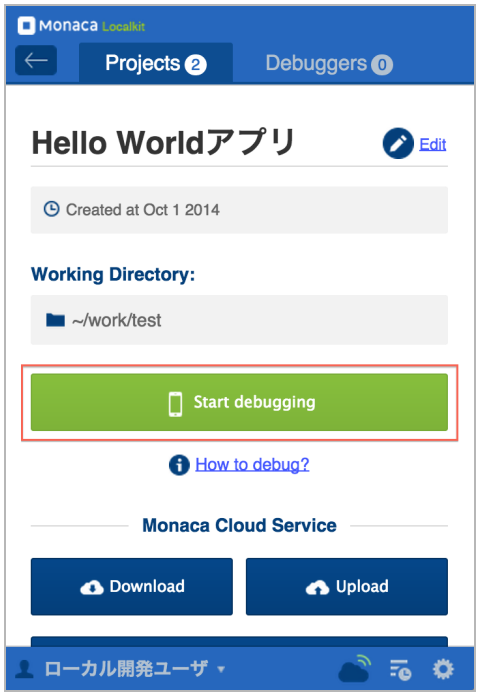

3. プロジェクトファイルのダウンロード先となるディレクトリを選択


4. ディレクトリを選択すると、自動的にプロジェクトファイルがダウンロードされます

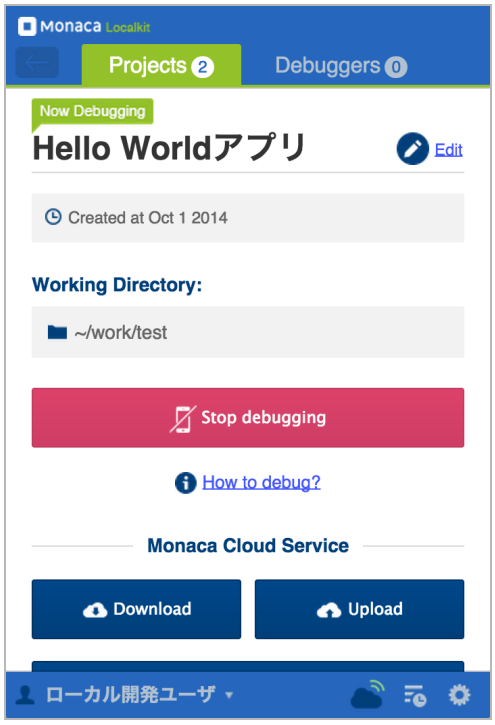
## プロジェクト配信

プロジェクトの詳細画面で[Start Debugging]ボタンをクリックすると、Monaca Localkitがプロジェクトの配信を開始します。

プロジェクト未配信状態




プロジェクト配信中




## 3.2 デバッガー

デバッグに使用するモバイル端末でMonacaデバッガーを起動してください。

### ログイン

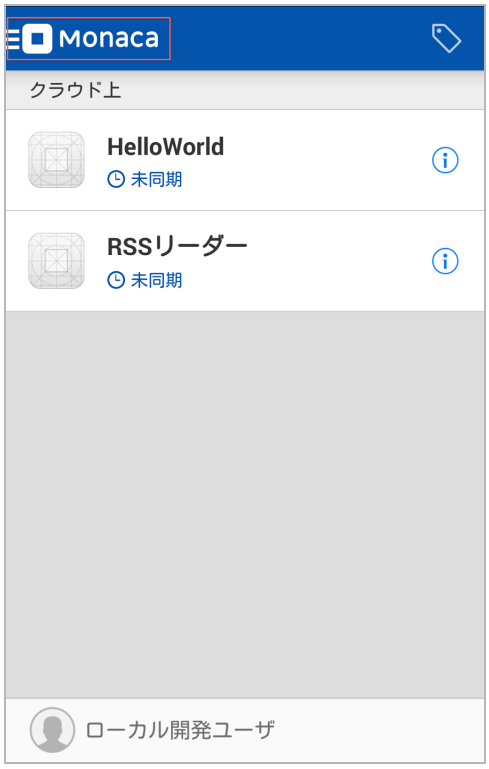
デバッガー起動すると ログイン画面が表示されます。
※前回ログイン済みの場合は自動的に再ログインします

必ず**Monaca Localkitにログインしたユーザと同じユーザ**でログインを行ってください。


### Monaca Localkitとデバッガーのペアリング

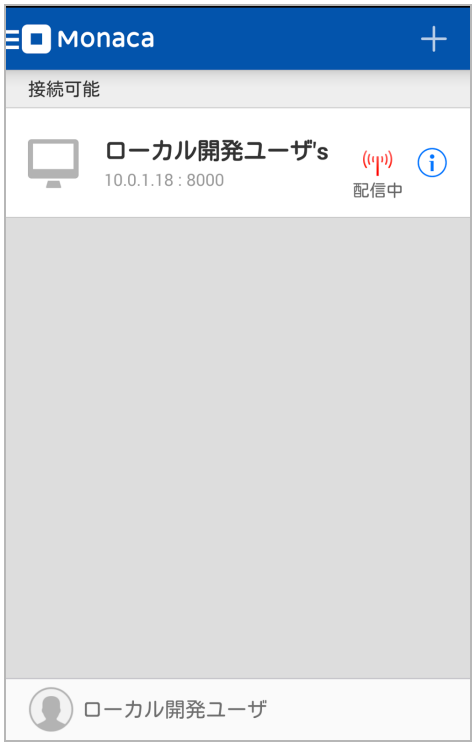
ログインするとプロジェクト一覧画面が表示されます。
以下の手順でMonaca Localkitとデバッガーのペアリングを行ってください。

1. プロジェクト一覧画面で画面左上のボタンをクリックし、サイドメニューを表示してください



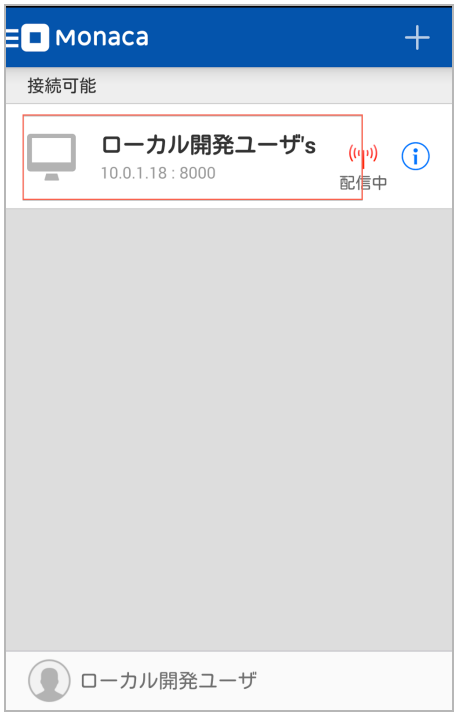

2. サイドメニューから[ローカルPCs]を選択します


3. 接続可能なサーバの一覧が表示されます




※リストに[配信中]が表示されない場合は、**3.1 Monaca Localkit**の「プロジェクト配信」を行ってください

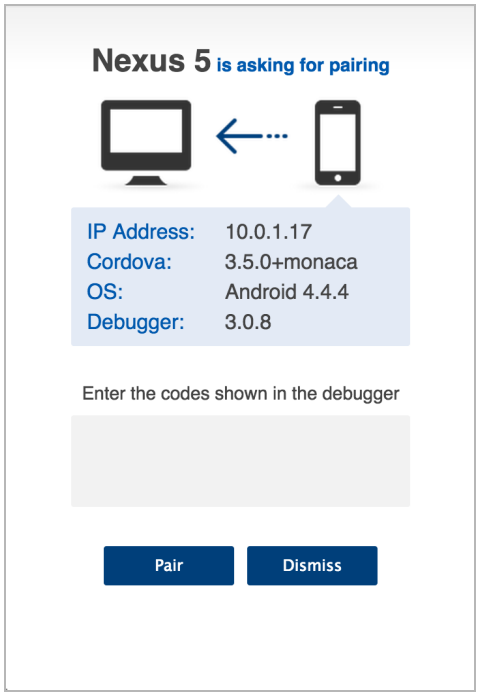
4. リストから接続可能なPCを選択します



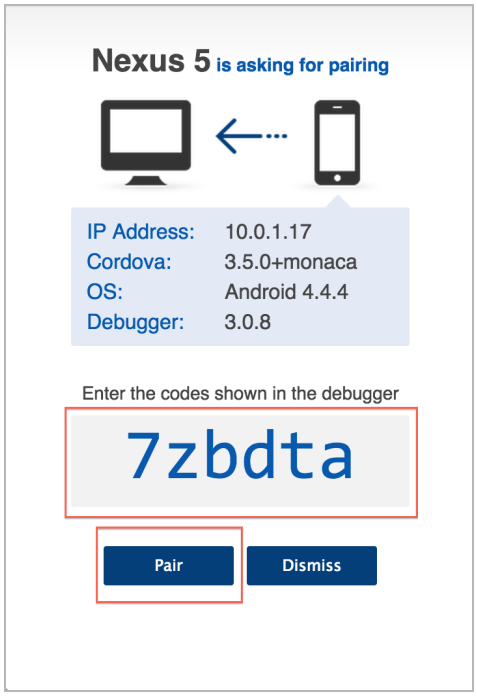
5. デバッガーでは6桁のペアリングコードが表示され、Monaca Localkitではペアリングコード入力画面が表示されます

デバッガー


Monaca Localkit



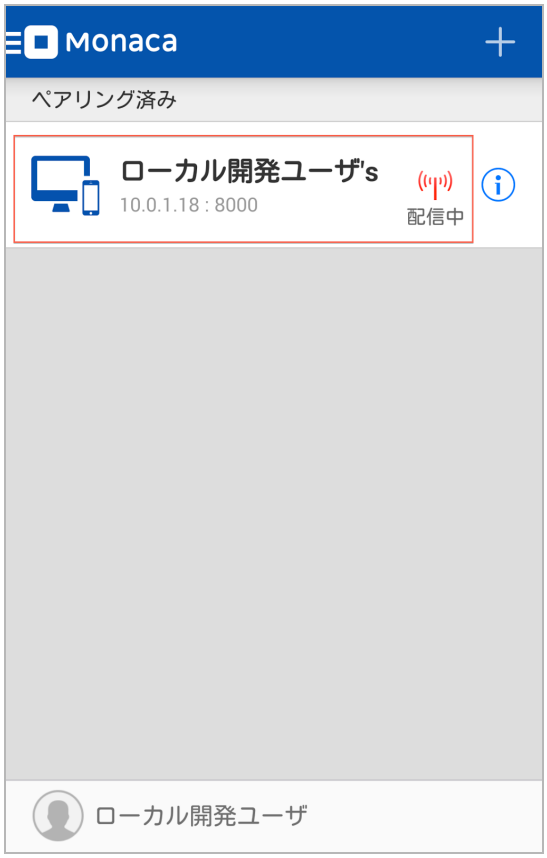
6. Monaca Localkitにデバッガーで表示されたペアリングコードを入力し、[pair]ボタンをクリック




以上でデバッガーとMonaca Localkitのペアリングが完了します。

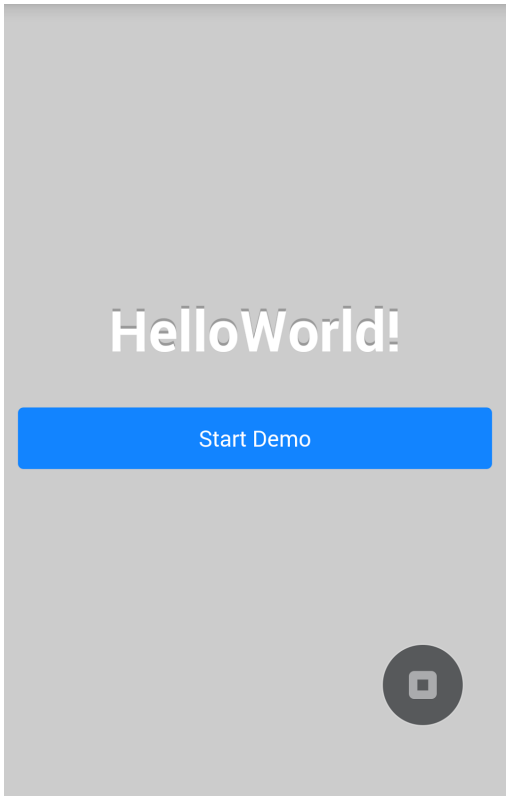
### デバッガーでのプロジェクト実行

デバッガーでリストからペアリング済みプロジェクトを選択すると、プロジェクトファイルのダウンロードが行われます。




ダウンロードが完了するとプロジェクトが実行されます。

プロジェクト実行画面

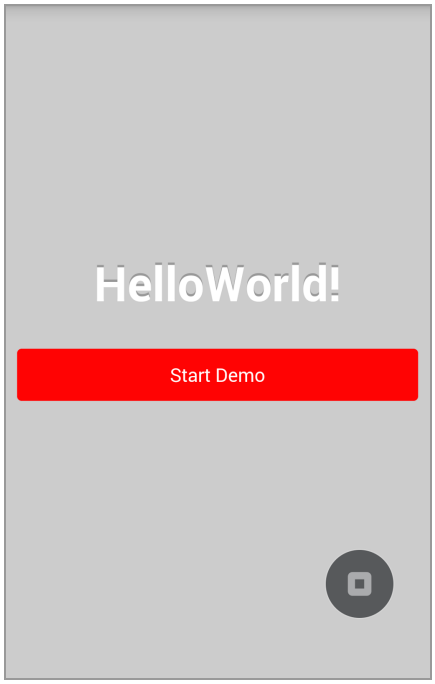



## 3.3 ローカル開発

プロジェクトに設定した作業ディレクトリ以下のファイルを任意のツールで編集して保存すると、デバッガーに変更が即座に同期され、プロジェクトが再実行されます。

テキストエディタでボタンの背景色を赤色に変更して保存

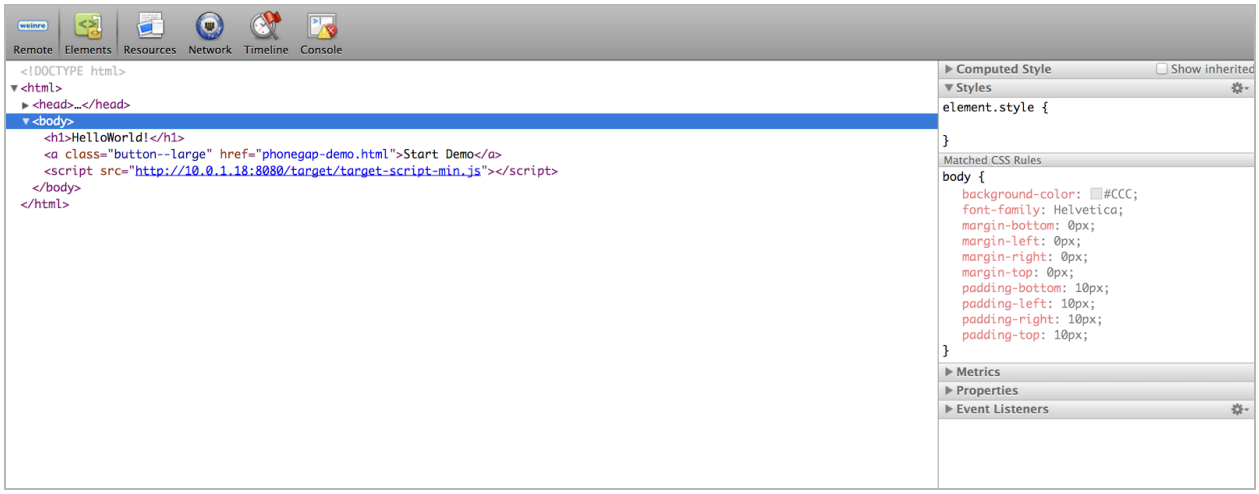

デバッガーでは変更されたファイルが同期され、プロジェクトが再実行される



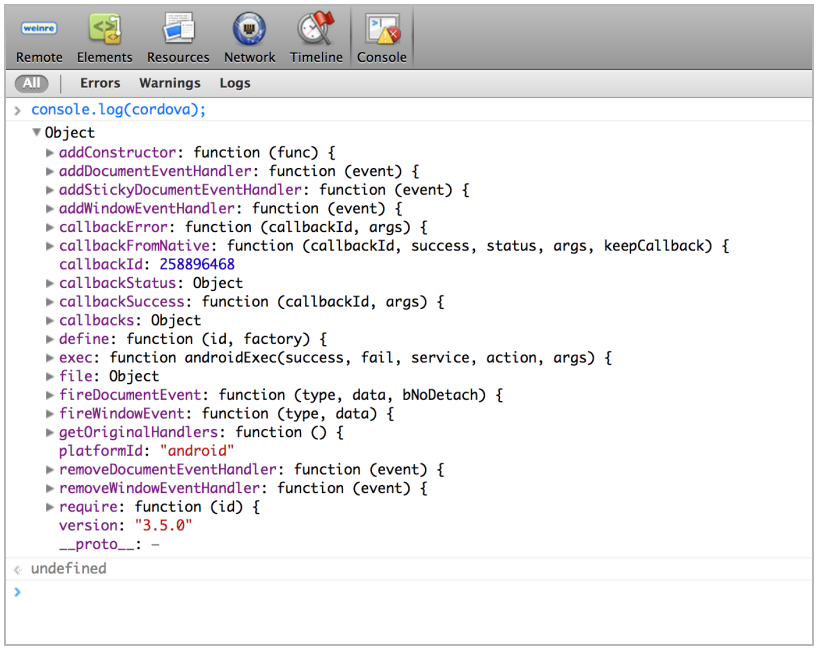

## 3.4 高度な開発

- **weinreを利用したデバッグ(WIndows/Mac)**
  weinreとは「WEb INspector REmote」の略で、リモートデバッグ機能を提供しているツールです。
  weinreを使うと、DOMインスペクタでCSSの適用を確認したり、コンソールでjavascriptを実行することができます。

  DOMインスペクタ



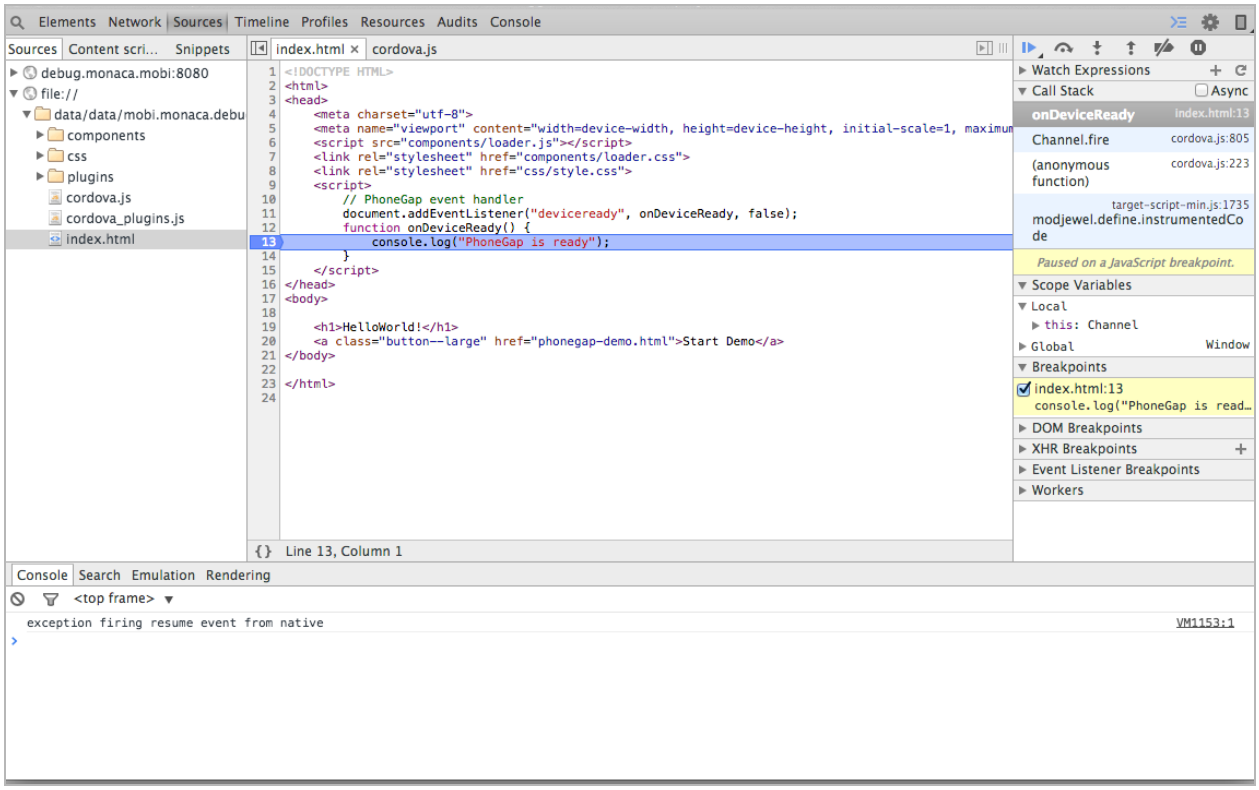
コンソール




- **Chrome Dev Toolsを利用したリモートデバッグ(Androidデバッガーのみ)**
  Google Chromeをインストールしたコンピュータと Androidデバッガーをインストールした端末をUSB接続することで、Chrome Dev Toolsのリモートデバッグ機能を利用することができます。

  Chrome Dev Toolsのリモートデバッグ機能は、weinreと同じようにDOMインスペクタ、コンソール、そしてJavascriptのステップ実行が可能です。

  Javascriptステップ実行の例:




Chrome Dev Toolsを利用できるAndroid OSのバージョンは
　ハイパフォーマンス版デバッガーの場合　：Android4.0以上
　通常Webview版デバッガーの場合　　：Android4.4以上
となります。

利用方法については[こちら]をご確認ください。

- **Safariを利用したリモートデバッグ(Mac+ iOS)**
  Macをご利用の方は、カスタムビルド版デバッガーをインストールしたiOS端末とPCをUSB接続することで、Mac の Safariを利用したリモートデバッグを行うことが可能です。

  利用方法については[こちら]をご確認ください。

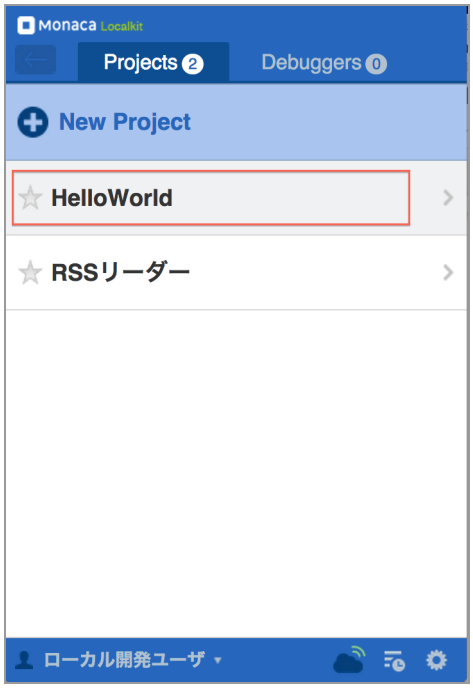
## 3.5 リモートビルド

Monacaでは、Cloud上のビルドサーバーを利用してiOS/Android/Windows8/ChromeAppsのアプリビルドを行うことができます。

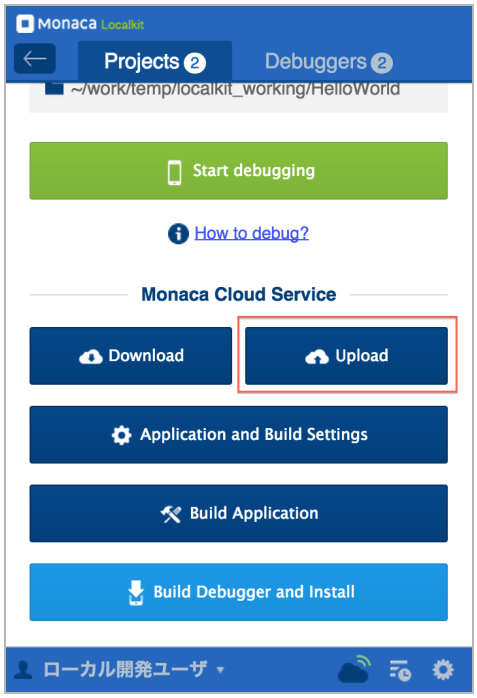
### プロジェクトのアップロード

リモートビルドを行うために、ローカルで編集したプロジェクトをアップロードします。
アップロードの手順は以下のとおりです。

1. プロジェクト一覧からアップロードしたいプロジェクトを選択します



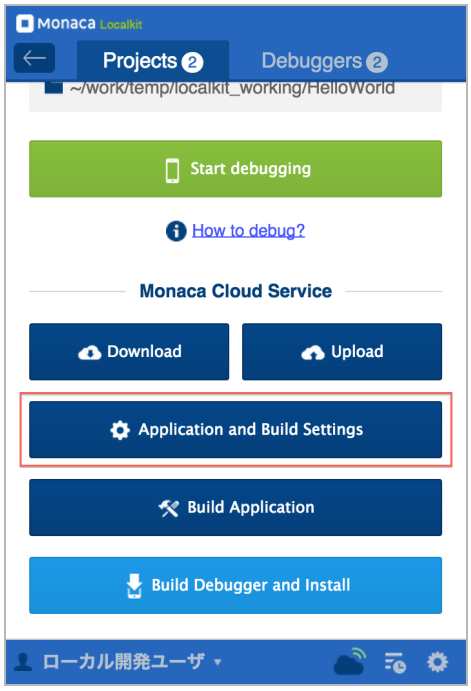

2. プロジェクトの詳細画面で[Upload]ボタンをクリックします



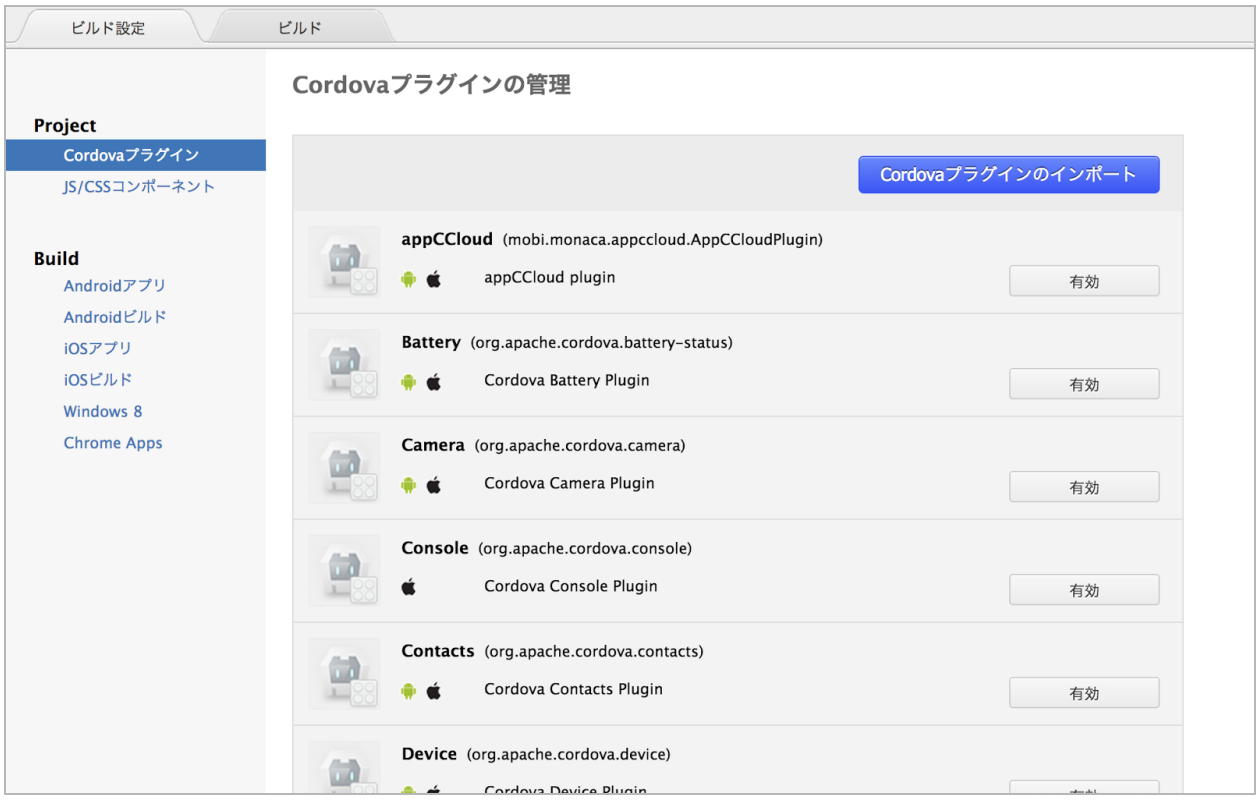

## アプリ設定とビルド設定

アップロードしたプロジェクトに対して、アプリの設定とビルドの設定（iOS/Androidのみ）を行います。

1. プロジェクトの詳細画面で[Application and Build Settings]をクリックします




2. 新しいウインドウにプロジェクトの設定画面が表示されます



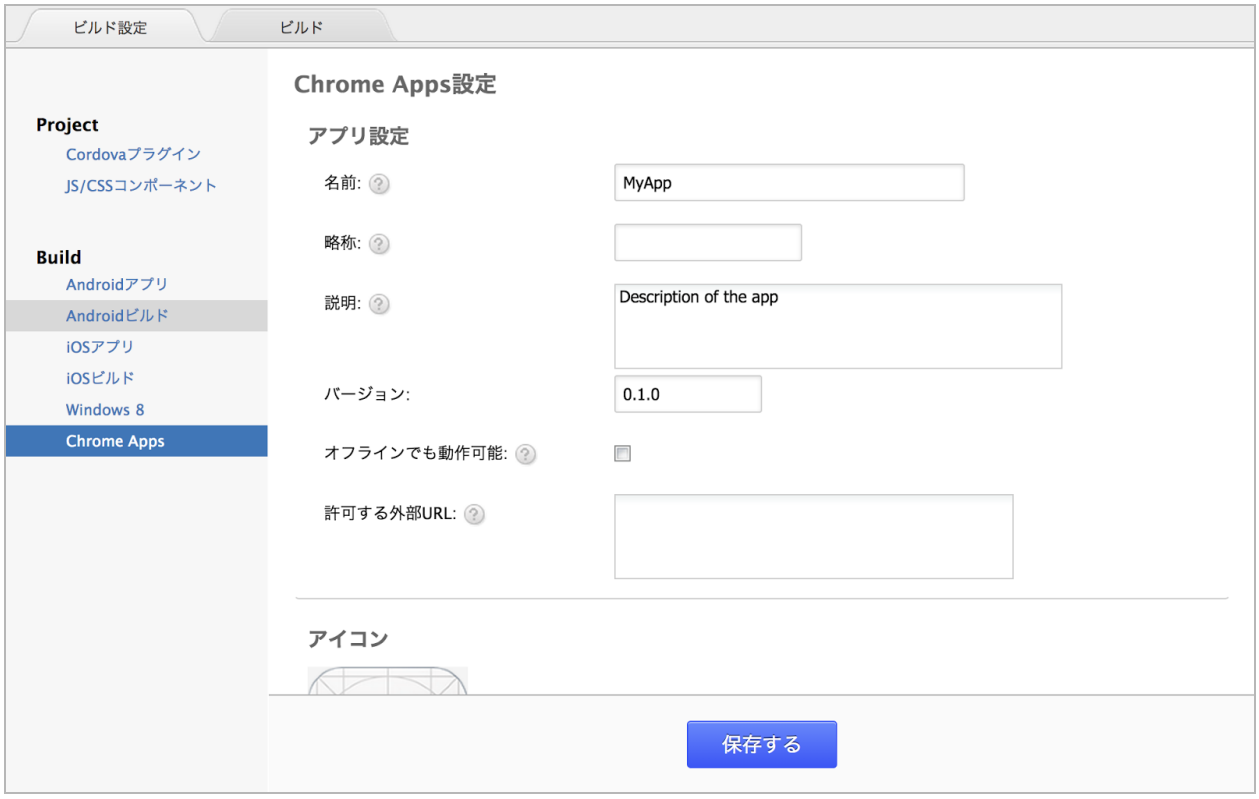

3. アプリの設定
(Androidアプリの場合)

画面左側の一覧から[Androidアプリ]を選択するとAndroidアプリ用の設定が表示されます。
Androidアプリ設定についてはこちらをご確認ください。


(iOSアプリの場合)
画面左側の一覧から[iOSアプリ]を選択するとiOSアプリ用の設定が表示されます。
iOSアプリ設定についてはこちらをご確認ください。


(Windows8アプリの場合)
画面左側の一覧から[Windows8]を選択するとWindows8ストアアプリ用の設定が表示されます。
Windows8ストアアプリ設定については[こちら]をご確認ください。


(ChromeAppsの場合)
画面左側の一覧から[Chrome Apps]を選択するとChromeアプリ用の設定が表示されます。
Chromeアプリ設定についてはこちらをご確認ください。




4. ビルドの設定
(Androidアプリの場合)
画面左側の一覧から[Androidビルド]を選択するとAndroidアプリ用のビルド設定が表示されます。
Androidビルド設定についてはこちらをご確認ください。

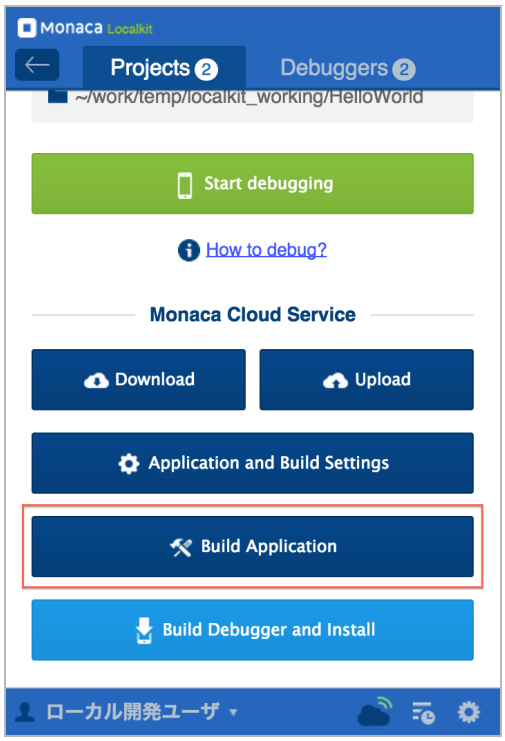

(iOSアプリの場合)
画面左側の一覧から[iOSビルド]を選択するとiOSアプリ用のビルド設定が表示されます。
iOSアプリのビルド設定を行うためにはiOS Developer Programの登録が必要となりますのでご注意ください。

iOSビルド設定についてはこちらをご確認ください。

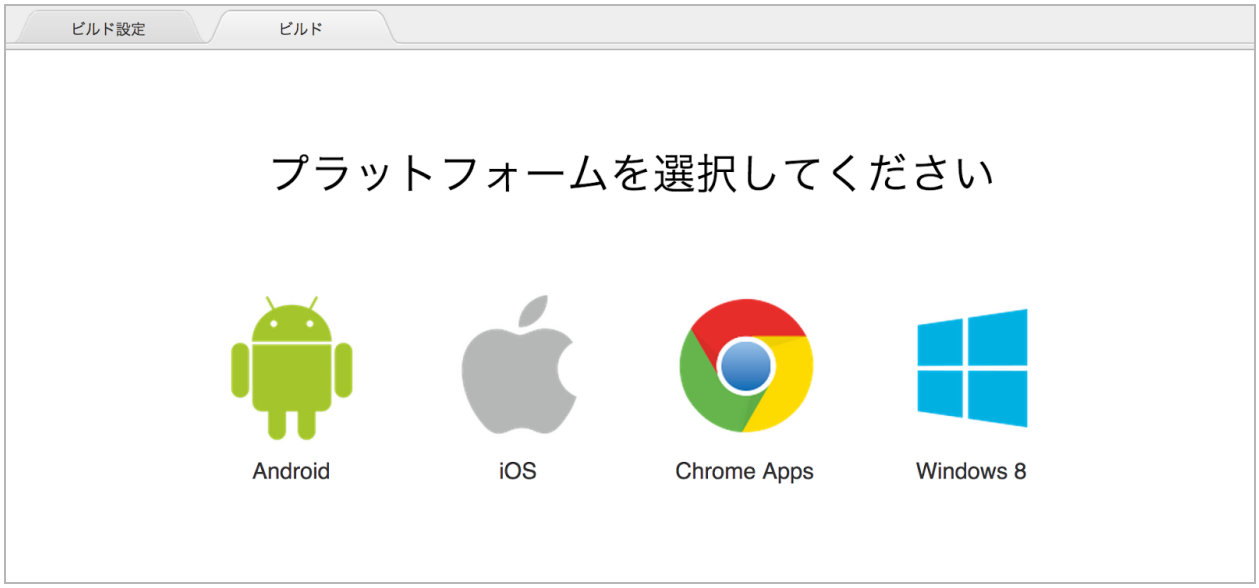

## リモートビルド

アップロードしたプロジェクトのビルドを行います。

1. ビルド対象プロジェクトの詳細画面で[Build Application]をクリックします



2. 新しいウインドウでビルド対象プラットフォームの選択画面が表示されます




3. 任意のプラットフォームを選択し、ウィザードに従ってビルドを実行してください


4. ビルドが完了すると、アプリのパッケージをダウンロードすることができます


## 4. 注意事項（免責事項）

- 利用上の注意点
  本ソフトウェアはベータ版です。
  正式配布版の前段階の評価版として関係者の方々に配布し、性能や機能、使い勝手などを評価して頂くバージョンとなっております。
  従って、正式版の機能を一通り備えた完成品に近い状態ではありますが、ソフトウェアの不具合などにより正常に機能しない場合があります。注意事項をご理解の上、本ソフトウェアをご利用ください。

  本ソフトウェアの使用において生ずる損害については、弊社は一切の責任を負うものではありません。

## 5. お問い合わせ

お問い合わせにつきましてはMonacaサポートサービスをご利用ください。